

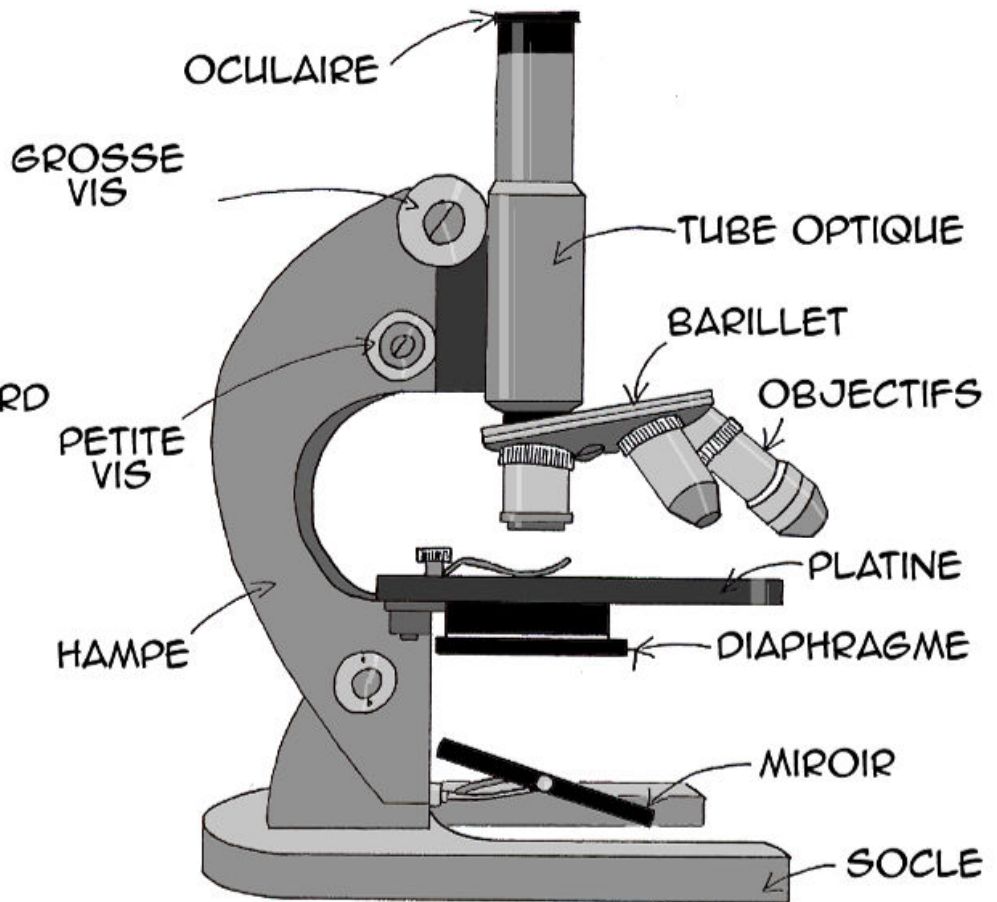
UTILISER UN MICROSCOPE

C'EST PARTI POUR UNE NOUVELLE AVENTURE!

AVEC ANATIDE LE CANARD

HÉE!
LE MICROSCOPE
RESSEMBLE UN PEU À
UNE LOUPE BINOCULAIRE!

OUI, LES
RÈGLES DE
TRANSPORT ET
DE RANGEMENT
SONT
LES
MÊMES.



MAIS UN MICROSCOPE EST
BEAUCOUP PLUS PUISSANT.
IL PERMET DE VOIR DES
OBJETS 100 FOIS PLUS
FINS QU'UNE FEUILLE
DE PAPIER.

OUAH

POUR CELA, L'OBJET DOIT ÊTRE
TRAVERSÉ PAR LA LUMIÈRE :
IL FAUT LE PLACER ENTRE
UNE LAME ET UNE LAMELLE.

LAMELLE
(TRÈS FINE)

LAME
PORTE-
OBJET
(ÉPAISSE)

OBJET À
OBSERVER

C'EST MOI!

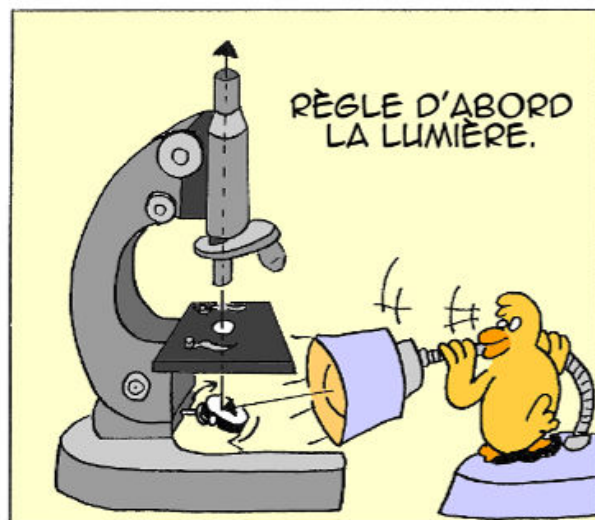
PLACE-MOI SUR LA LAME ET DÉPOSE
UNE GOUTTE D'EAU OU DE COLORANT.

COUAC!

ENSUITE, POSE UN CÔTÉ DE
LA LAMELLE SUR LE BORD
DE LA GOUTTE.

ENFIN, BAISSÉ
LA LAMELLE
COMME UN
CAPOT DE
VOITURE.

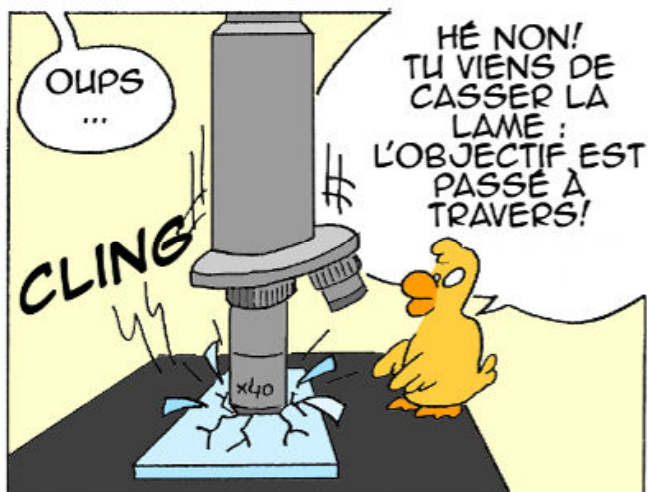
ET N'OUBLIE
PAS
D'ÉPONGER
LE LIQUIDE
QUI
DÉBORDE!



ENSUITE, JE SAIS! JE PLACE LA LAME SUR LA PLATINE, AU-DESSUS DU TROU!



PUIS, JE TOURNE LA VIS POUR METTRE AU POINT...



POUR EVITER CA, IL FAUT RESPECTER 5 RÈGLES!



1-COMMENCE PAR LE PLUS PETIT OBJECTIF.



2-DESCENDS LE TUBE OPTIQUE AU MAXIMUM.



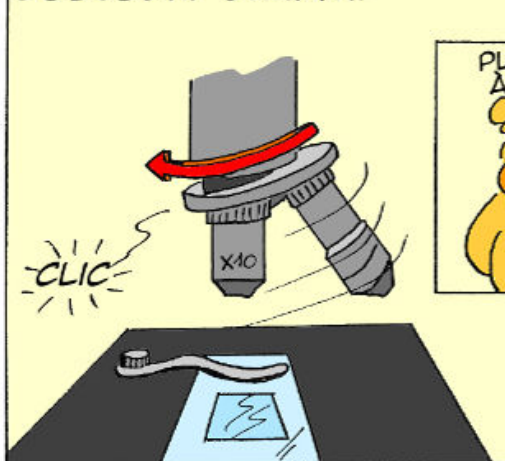
3- REGARDE DANS L'OCULAIRE ET METS AU POINT EN REMONTANT DOUCEMENT LE TUBE OPTIQUE.



4-CENTRE L'OBJET QUE TU VEUX OBSERVER ET MET AU POINT AVEC LA PETITE VIS.



5-POUR GROSSIR, PASSE À L'OBJECTIF SUIVANT.



PUIS, REPRENDS À LA RÈGLE 2



A LA FIN DE LA SÉANCE, RANGE SOIGNEUSEMENT LE MICROSCOPE COMME TU L'AS TROUVÉ.



A BIENTÔT POUR DE NOUVELLES AVENTURES!

J'SUIS UN AS DU MICROSCOPE, MAINTENANT!



Michnik